درس ۲

Ruby

رشته و symbol

app.rb

```ruby
city = "Herat"
puts "Hi #{city}"
:name   # a symbol
```

یک کورس رایگان از MyWebUniversity

برنامه‌نویسی Ruby

درس ۲

متغیرها، رشته‌ها و symbol ها

نوع‌بندی پویا، اعداد، interpolation رشته، method های رشته، symbol ها و nil



متغیرها

با = مقدار بدهید. هیچ اعلان نوع وجود ندارد:
Ruby نوع‌بندی پویا دارد، پس یک متغیر می‌تواند
...

نام‌ها از snake_case استفاده می‌کنند. ثابت‌ها با
حرف بزرگ شروع می‌شوند، و Ruby اگر یکی را ...

vars.rb

```ruby
name = "Mariam"
age = 21
score = 95.5
passed = true
MAX_STUDENTS = 30
a, b = 1, 2          # parallel assignment
a, b = b, a          # swap
```

01

اعداد

Integer ها به هر اندازه که لازم دارید بزرگ می‌شوند، بدون overflow. تقسیم دو integer یک ...

آندرسکور اعداد بزرگ را خوانا می‌سازد، و عملگر ** توان است.

numbers.rb

```ruby
7 / 2           # 3
7 / 2.0         # 3.5
7.fdiv(2)       # 3.5
7 % 2           # 1
2 ** 100        # 1267650600228229401496703205376
1_000_000       # one million
3.7.floor       # 3
```

02

رشته‌ها و interpolation

رشته‌های double quote از interpolation پشتیبانی می‌کنند: # و قوس کج هر عبارت Ruby را داخل ...

رشته‌ها صدها method دارند: upcase، length، gsub، strip، split، include?، و بیشتر.

RUBY PROGRAMMING · 2

strings.rb

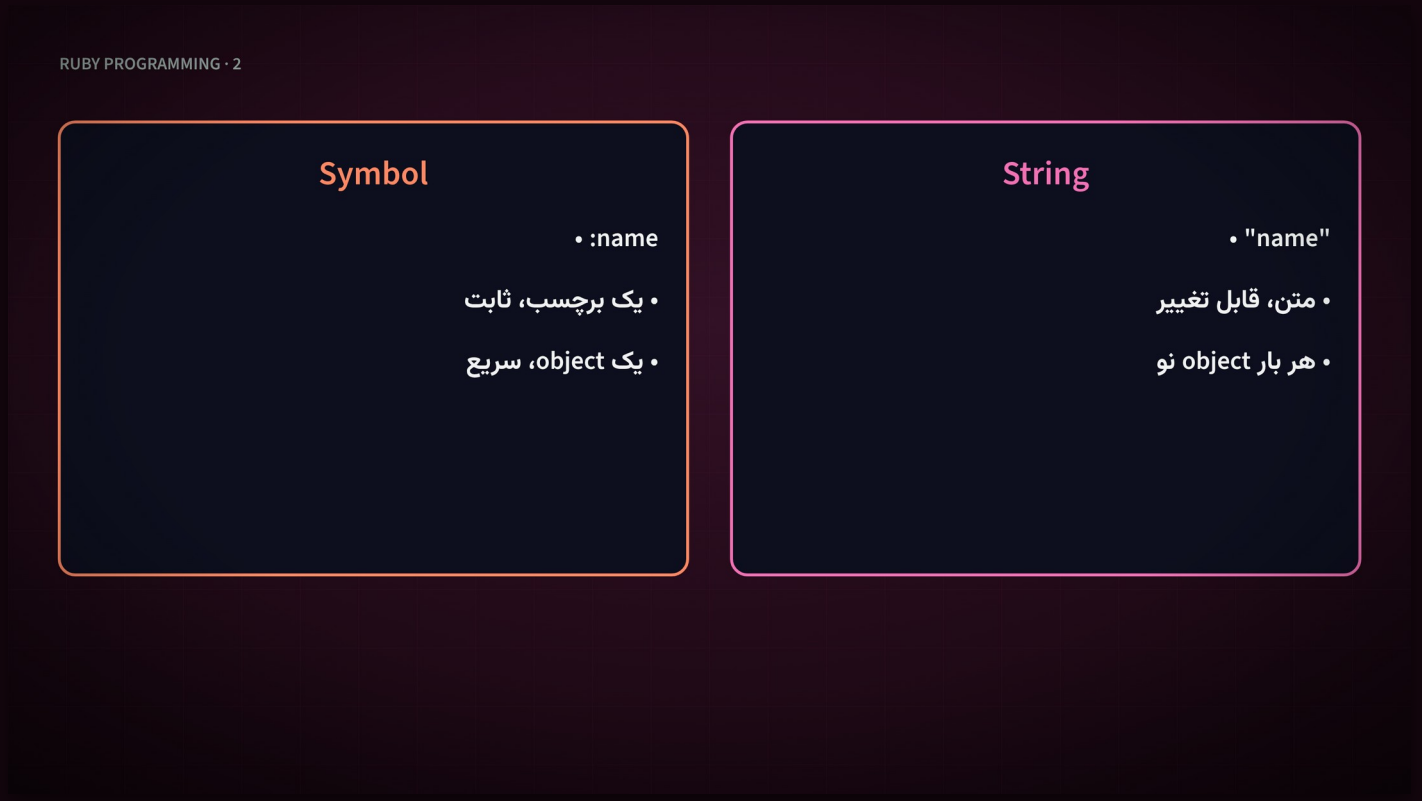
```ruby
city = "Herat"
puts "#{city} has #{city.length} letters"
puts '#{city} stays literal'
"  hi  ".strip                # "hi"
"a,b,c".split(",")           # ["a", "b", "c"]
"Kabul".include?("bul")      # true
"2026-10-24".gsub("-", "/")   # "2026/10/24"
```

03

symbol ها

یک symbol، که با یک کالن مثل name: نوشته می‌شود، یک برچسب سبک و تغییرناپذیر است. همان ...

از symbol ها به عنوان نام و کلید hash، و از رشته‌ها برای متنی که نشان می‌دهید یا تغییر ...



04

nil، درستی و تبدیل‌ها

nil یعنی هیچ چیز. در Ruby فقط nil و false نادرست هستند: صفر، رشته‌های خالی و آرایه‌های خالی ...

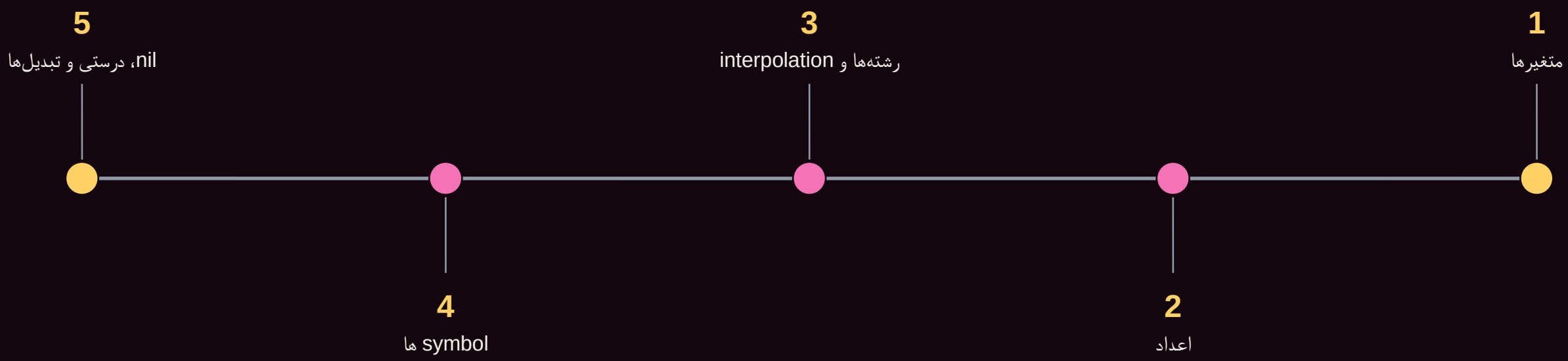
با to_s، to_f، to_i و to_sym تبدیل کنید. نام method هایی که با علامت سوال تمام می‌شوند true ...

truthy.rb

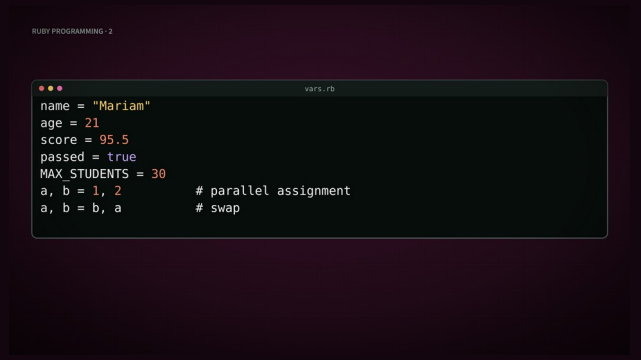
```ruby
puts "yes" if 0           # yes! 0 is truthy
puts "yes" if ""          # yes!
puts "no"  unless nil      # no
"42".to_i + 1              # 43
3.to_s + "3"               # "33"
nil.nil?                    # true
[].empty?                   # true
```

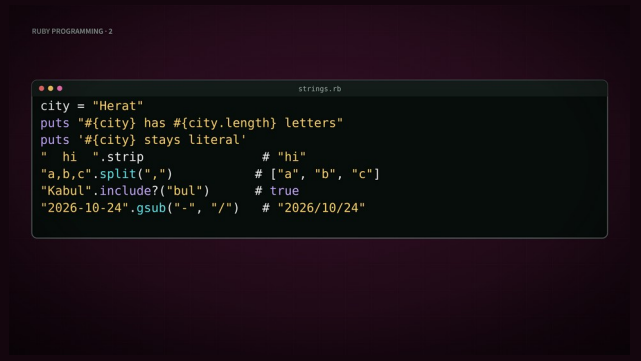
05

نقشهٔ درس


1
متغیرها
2
اعداد
3
رشته‌ها و interpolation
4
symbol ها
5
nil، درستی و تبدیل‌ها

منابع و مطالعهٔ بیشتر





تشکر از تماشای شما

MyWebUniversity.com

آموزش رایگان تکنالوژی از سال ۲۰۰۰ — انگلیسی و دری

@MyWebUniversity-Dari · @MyWebUniversity